

Konstytucja 5 Drużyny Wędrowniczej „Wataha”

W trosce o byt i przyszłość naszej Drużyny, uzyskawszy w roku 2016 możliwość suwerennego działania, My, Członkowie Drużyny, zarówno kroczący od dawna po harcerskich drogach, jak i rozpoczynający swą harcerską przygodę, nawiązując do najlepszych tradycji Związku Harcerstwa Polskiego, ustanawiamy Konstytucję 5 DW „Wataha” jako najwyższe prawo dla Drużyny.

DRUŻYNA DZIAŁA ZGODNIE Z ZASADAMI OKREŚLONYMI W STATUCIE ZHP. NINIEJSZA KONSTYTUCJA JEST KONKRETYZACJĄ TYCH ZASAD DLA 5 DW „WATAHA” JAKO DRUŻYNY WĘDROWNICZEJ. KONSTYTUCJA DRUŻYNY JEST NAJWAŻNIEJSZYM DOKUMENTEM KSZTAŁTUJĄCYM JEJ OBLICZE, REGULUJĄCYM PRACĘ I STRUKTURĘ DRUŻYNY, USTALAJĄCYM PRAWA JAKIM PODLEGAJĄ JEJ CZŁONKOWIE.

§1 POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. 5 DW „Wataha” (dalej: Wataha) działa w Hufcu ZHP Piaseczno im. Bohaterów Pokoju.
2. Wataha jest drużyną wędrowniczą, koedukacyjną, skupiającą osoby w wieku wędrowniczym, w wyjątkowych sytuacjach harcerzy starszych.
3. Drużyna działa zastępami.
4. Zbiórki całą drużyną odbywają się co najmniej raz w miesiącu w uprzednio ustalonym miejscu. W trakcie miesiąca mogą odbywać się zbiórki zastępów.

§2 CELE DZIAŁANIA:

1. Główne:
 - a. Przygotowanie młodego człowieka do życia we współczesnym społeczeństwie, do bycia odpowiedzialnym za siebie oraz innych.
2. Szczegółowe:
 - a. wspieranie samorozwoju wędrowników,
 - b. umożliwianie służby wewnątrz i na zewnątrz organizacji,
 - c. umacnianie poczucia jedności i przynależności do grupy, jednocześnie podkreślając indywidualność każdego wędrownika,
 - d. stwarzanie obszaru działania w projektach grupowych o charakterze wyczynu,



- e. motywowanie do kształtowania swojej postawy zgodnie z Prawem i Przyrzeczeniem Harcerskim oraz Kodeksem Wędrowniczym.
- 3. Cele drużyny na dany rok harcerski określa Rada Drużyny przy tworzeniu Programu Drużyny.

§3 CZŁONKOSTWO:

1. Członkiem drużyny może zostać każdy, kto ukończył 15 lat, wyrazi chęć uczestniczenia w życiu i pracy drużyny oraz ukończy okres próbny. Za zgodą Rady Drużyny, do Watahy może dołączyć harcerz starszy, który rocznikowo ma 15 lat. Członkowie drużyny (także na okresie próbnym) zobowiązani są do przestrzegania Prawa i Przyrzeczenia Harcerskiego oraz Kodeksu Wędrowniczego.
2. Okres próbny trwa od uczestnictwa w pierwszej zbiórce do podjęcia przez zainteresowanego decyzji o dołączeniu do drużyny.
3. Okres próbny trwa maksymalnie 3 miesiące, a w wyjątkowych sytuacjach o jego wydłużeniu decyduje Rada Drużyny.
4. W czasie trwania okresu próbnego kandydat powinien:
 - a. (Jeżeli jeszcze nie posiada) wybrać opiekuna swojej próby na naramiennik wędrowniczy — pełnoprawnego członka drużyny, rozpisać próbę na naramiennik wędrowniczy,
 - b. Czynnie uczestniczyć w życiu drużyny,
 - c. Opłacić składki członkowskie,
 - d. Poznać Konstytucję drużyny, jej zwyczaje i obrzędowość.
5. O przyjęciu do drużyny decyduje Rada Drużyny.
6. Członkostwo w drużynie można utracić na skutek braku aktywności (nieusprawiedliwiona dwumiesięczna nieobecność), nieprzestrzegania konstytucji lub rażącego łamania Prawa i Przyrzeczenia Harcerskiego. Decyzje te podejmuje Rada Drużyny lub drużynowy.

§4 PRAWA I OBOWIĄZKI

1. Członek drużyny ma prawo:
 - a. wybierać kadrę drużyny oraz sam być do niej wybieranym,
 - b. pierwszeństwa w korzystaniu ze sprzętu drużyny,
 - c. przeprowadzać zajęcia/zbiórki na wybrane tematy,
 - d. występować z wnioskami do Rady Drużyny,
 - e. prosić o urlopowanie na okres nie dłuższy niż 6 miesięcy,
 - f. reprezentować drużynę na imprezach zewnętrznych.
2. Członek drużyny ma obowiązki:
 - a. czynnie uczestniczyć w życiu drużyny,
 - b. systematycznie uczestniczyć w zbiórkach w mundurze, chyba że prowadzący zajęcia/zbiórkę zadecyduje inaczej,



- c. utrzymywać schludny wygląd munduru, nosić oznaczenia funkcji zgodne z rozkazami drużynowego Watahy,
- d. na zbiórkach drużyny nosić tylko barwy Watahy i godnie reprezentować drużynę na zewnątrz,
- e. przestrzegać Konstytucji Drużyny oraz Statutu ZHP
- f. regularnie opłacać składki członkowskie,
- g. dbać o sprzęt drużyny,
- h. przestrzegać Prawa i Przyrzeczenia Harcerskiego oraz Kodeksu Wędrowniczego.

§5 KADRA DRUŻYNY

1. Kadre drużyny stanowią:
 - a. **Drużynowy** wybierany przez Radę Drużyny spośród członków drużyny na zbiórce konstytucyjnej.
 - i. Obowiązki:
 1. reprezentowanie drużyny na polu hufca, chorągwi oraz poza organizacją,
 2. prowadzenie prób
 3. decydowanie o bieżących sprawach,
 4. zamykanie tropów i projektów,
 5. dopuszczanie do złożenia Przyrzeczenia (na wniosek Rady Drużyny),
 6. prowadzenie dokumentacji rozkazów,
 7. sporządzanie meldunków,
 8. prowadzenie zbiórek lub konsultowanie (w razie potrzeby) tych prowadzonych przez inną osobę.
 - b. **Dwójka przybocznych** wybierana przez Radę Drużyny spośród członków drużyny na okres 1 roku.
 - i. Obowiązki:
 1. wspieranie drużynowego.
 2. reprezentacja drużyny na odprawach hufcowych.
 - c. Zastępowi wybierani przez zastęp (w porozumieniu z drużynowym).
 - d. **Strażnik Konstytucji** wybierany przez Radę Drużyny spośród członków drużyny na okres 1 roku.
 - i. Obowiązki:
 1. Pilnowanie przestrzegania konstytucji drużyny przez Kadre oraz Radę drużyny.
 2. Pomoc w organizacji i przeprowadzeniu zbiórek konstytucyjnych, w tym prowadzenie obrad zbiórki konstytucyjnej.
2. **Rada Drużyny** — w jej skład wchodzi członkowie drużyny posiadający naramiennik wędrowniczy.



- a. Kompetencje:
 - i. rozpatrywanie wniosków członków drużyny,
 - ii. podejmowanie decyzji o przyjęciu kandydatów do drużyny, a także o zwolnieniu/skreśleniu z drużyny,
 - iii. podejmowanie decyzji związanych z planem pracy drużyny,
 - iv. wybieranie kadry drużyny,
 - v. wnioskowanie o zwołanie zbiórki konstytucyjnej,
3. Drużynowy w sytuacji parzystej liczby członków Rady Drużyny jest uprawniony do oddania dwóch głosów w głosowaniu.
4. Za próby wędrownicze odpowiada drużynowy.

§6 PRÓBY

1. Próby na naramiennik wędrowniczy
 - a. O otwarciu próby decyduje drużynowy.
 - b. O zamknięciu próby na naramiennik decyduje Rada Drużyny w głosowaniu.
2. Kapituła Stopni Wędrowniczych
 - a. Kapituła Stopni Wędrowniczych jest powoływana wspólnie z 4 Drużyną Wędrowniczą w Łazach (dalej: 4DW).
 - b. W skład Kapituły Stopni Wędrowniczych mogą wchodzić osoby w stopniu Harcerza Orlego/Harcerki Orlej lub Harcerza Rzeczypospolitej/Harcerki Rzeczypospolitej.
 - c. Członkowie Kapituły Stopni Wędrowniczych są wybierani przez Drużynowych Watahy oraz 4DW.
 - d. Kapituła Stopni Wędrowniczych wnioskuje o otwarcie i zamknięcie prób na stopnie wędrownicze (Harcerza Orlego/Harcerki Orlej, Harcerza Rzeczypospolitej/Harcerki Rzeczypospolitej).
 - e. Kapituła Stopni Wędrowniczych działa według przyjętego przez siebie regulaminu, zaakceptowanego przez Drużynowych Watahy oraz 4DW.

§7 ORDYNACJA WYBORCZA

1. Zbiórka konstytucyjna odbywa się raz w roku lub na wniosek Rady Drużyny.
2. Na zbiórce musi być obecna przynajmniej połowa + jeden członków drużyny.
3. Podczas zbiórki może zostać wybrany drużynowy oraz mogą zostać wprowadzane poprawki do konstytucji.
4. Głosowania odbywają się w sposób jawny, chyba że chociaż jedna osoba poprosi o głosowanie tajne.
5. W wypadku niedokonania wyboru należy niezwłocznie ustalić termin kolejnej zbiórki konstytucyjnej.
6. W przypadku braku obecności osoby uprawnionej do głosowania, przyjmuje ona wszystkie postanowienia ustalone na zbiórce konstytucyjnej.



§8 MAJĄTEK DRUŻYNY

1. Majątek drużyny stanowią jej fundusze, sprzęty zakupione z pieniędzy drużyny oraz jakiegokolwiek darowizny.
2. O przeznaczeniu funduszy drużyny decyduje Rada Drużyny lub drużynowy.
3. Majątek drużyny tworzy się ze składek członkowskich, darowizn, dochodów własnej działalności oraz dotacji.
4. Majątek drużyny służy jej działalności, prawo do niego mają wszyscy członkowie drużyny za wiedzą drużynowego.

§9 NAGRODY I KARY

1. Nagrody
 - a. Rodzaje nagród:
 - i. pochwała ustna,
 - ii. pochwała w rozkazie.
 - b. O przyznaniu nagrody decyduje Rada Drużyny lub drużynowy.
2. Kary
 - a. Rodzaje kar:
 - i. upomnienie ustne,
 - ii. upomnienie w rozkazie,
 - iii. nagana w rozkazie,
 - iv. usunięcie z drużyny.
 - b. O przyznaniu kary decyduje Rada Drużyny lub drużynowy.

§10 ZWYCZAJE I OBRZĘDY

1. Umundurowanie drużyny:
 - a. Graitowa chusta z szarym obszyciem;
 - b. Grafitowy naramiennik;
 - c. Czarne getry z grafitowymi wywijkami;
 - d. Czarny beret;
 - e. Czarne bojówki marki Morowo;
 - f. Dla osób, dla których Wataha jest jednostką podstawową – plakietka drużyny na lewym ramieniu bluzy mundurowej.
2. Drużynowy określa umundurowanie na konkretną okazję.

§11 POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Zmiany i poprawki konstytucji drużyna uchwała większością 2/3 głosów przy obecności min. 50 % członków drużyny.

